

360° Workshop

Vorbereitung

Bitte führe die folgenden Schritte als Vorbereitung für die Anleitung aus.

Benötigte Hardware

- Cardboard Brille
- Android Smartphone (mind. Android 4.4 Kit Kat)
- USB zu Mini-USB Stecker

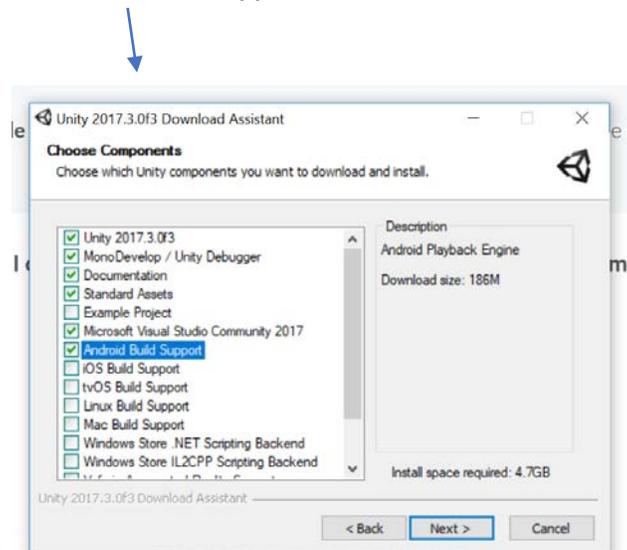
Software

1. Unity installieren

Unity 5.6 oder neuer ist erforderlich.

Download-Link: <https://store.unity.com/download?ref=personal>

Wichtig bei der Installation: **Android Build Support** mitauswählen



U: Graphics card with DX9 (shader model 3.0) or DX11 with feature level 9.3 capabilities.

2. Google VR SDK für Unity downloaden

Download-Link: <https://github.com/googlevr/gvr-unity-sdk/releases>

➔ am besten gleich den ersten Download, das Unity-Package

3. Anmeldung bei Unity (nur bei Neuinstallation)

Starte Unity und registriere, oder melde dich an.